



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS**  
 Reitoria  
 Pró-reitoria de Pesquisa, Inovação e Pós-graduação  
 Av. Professor Mário Werneck, 2590 - Bairro Buritis - CEP 30575-180 - Belo Horizonte - MG  
 - www.ifmg.edu.br

**PLANO DE TRABALHO**

**1. DADOS DAS PARTES ENVOLVIDAS NO PROJETO\***

**1.1 DADOS DA PARTE I**

Órgão/Entidade: Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia de Minas Gerais		CNPJ: 10.626.896/0001-72
Endereço: Av. Professor Mário Werneck, 2590 - Buritis		
Cidade: Belo Horizonte	U.F.: MG	C.E.P.: 30575-180
DDD/Telefone: 31 2513-5103		Entidade (Pública ou Privada): Pública Federal
Nome do Responsável: Kléber Gonçalves Glória		C.P.F.: 551.507.726-15
C.I./Órgão Expedidor: M-4.623.812	Cargo: Professor EBTT	Função: Reitor
E-mail: gabinete@ifmg.edu.br		Telefone: 31 2513-5103

**1.2 DADOS DA PARTE II**

Órgão/Entidade: FUNDAÇÃO DE APOIO AUTORIZADA DO IFMG		CNPJ:
Endereço:		
Cidade:	U.F.:	C.E.P.:
DDD/Telefone:		Entidade (Pública ou Privada):
Nome do Responsável:		C.P.F.
C.I./Órgão Expedidor:	Cargo:	Função:
E-mail:		Telefone:

**2. DESCRIÇÃO DO PROJETO\***

<b>Título do Projeto:</b>	Estruturação da Educação para o mundo 4.0		
<b>Prazo de Execução do Projeto (em meses):</b>	24 meses		
<b>Data Estimada para Início do projeto:</b>	Fevereiro de 2021		
<b>Coordenador(es) do Projeto:</b>			
<b>Nome</b>	<b>SIAPE</b>	<b>E-mail</b>	<b>Telefone</b>
Fernando Gomes Braga	1586188	f.braga@ifmg.edu.br	31 984478179
Oiti José de Paula	1550799	oiti.depaula@ifmg.edu.br	31 993452489

## Objetivos do Projeto

**Objetivo Geral:** Projetar uma plataforma de resultados para desenvolvimento de uma educação para o mundo 4.0 no sistema público de ensino para os próximos 10 anos construída de forma participativa, baseada em conhecimentos técnicos e apoiada politicamente.

### 3.3 Objetivos Específicos

Para alcance do objetivo geral, são definidos os seguintes objetivos específicos:

- Pactuação entre MEC e instituições de ensino: Mobilização de uma agenda positiva, desenvolvida e consensuada entre o MEC e as instituições de ensino para desenvolver a educação para o mundo 4.0.
- Envolvimento de comunidade escolar: Desenvolvimento de soluções/práticas em educação para o mundo 4.0, considerando o conhecimento e experiência do corpo de professores, servidores e estudantes.

## Justificativa da Proposição:

O projeto propõe uma parceria entre a Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica do Ministério da Educação e o Instituto Federal de Minas Gerais (IFMG), por meio do Campus Ibirité, contando com serviços especializados de consultoria para consecução dos objetivos e metas.

O Campus Ibirité do IFMG foi inaugurado em 2018 com um projeto de oferta de cursos voltado ao atendimento da Indústria 4.0 no eixo tecnológico de Controle e Processos Industriais. É, portanto, uma unidade da Rede de Educação Profissional e Tecnológica que busca, desde a sua concepção, alinhar a oferta de cursos e o desenvolvimento de projetos de ensino, pesquisa e extensão ao processo recente de mudanças estruturais nas formas de aprendizado e na inserção no mundo do trabalho.

Por essa razão, há grande interesse na comunidade acadêmica em apoiar o Ministério da Educação em ações que possam subsidiar a construção de macro-políticas que preparem as redes de ensino para os desafios da educação no mundo 4.0.

A disseminação do uso “4.0” refere-se aos processos acelerados de mudança na influência da tecnologia em todas as dimensões do tecido social, especialmente o desenvolvimento de estruturas de armazenamento e disponibilização de grandes quantidades de informação e da criação de novas fronteiras tecnológicas com a Inteligência Artificial e o Aprendizado de Máquina. Nesse contexto, é urgente uma profunda reflexão sobre as mudanças necessárias no processo de ensino-aprendizagem e a formação profissional.

Neste sentido, propõe aqui a elaboração de um projeto de dimensões nacionais que ofereça ao Ministério da Educação um Plano Estratégico para a Educação no mundo 4.0, bem como o desenvolvimento e a entrega de 100 iniciativas que constituam um banco de boas práticas em projetos de inovação para a Educação no mundo 4.0.

## Descrição Completa do Objeto

Desenvolvimento de soluções e práticas em educação para o mundo 4.0, tendo como base o conhecimento e experiência do corpo de professores, servidores e estudantes das instituições de ensino, além da potencialização de ações em torno da mobilização para uma agenda positiva, desenvolvida e consensuada entre o MEC e as instituições de ensino para desenvolver a educação para o mundo 4.0 no país.

O projeto deve ser implementado com apoio de empresa especializada na condução de projetos e programas de transferência de conhecimento e tecnologia, análogos a essa proposta, tendo realizado programas de especialização em gestão da inovação para a Rede Federal de Educação Científica e Tecnológica e com experiência na elaboração de planos estratégicos para a Administração Pública Federal, em especial em instituições voltadas ao desenvolvimento da educação brasileira (MEC, Universidades Federais e Institutos Federais).

Na construção da proposta comercial, a empresa especializada poderá alterar o custo individual de cada Produto em função do grau de complexidade do mesmo, respeitando o custo máximo de cada Meta. A quantidade de produtos em cada Meta também pode ser alterada na proposta comercial, desde que o conjunto de produtos garanta a entrega do que foi detalhado no Escopo e na Metodologia deste Plano de Trabalho.

Os recursos para execução do projeto são originados do Ministério da Educação, por meio do Termo de Execução Descentralizada nº 1003, celebrado entre a SETEC/MEC e o IFMG.

## Descrição das metas, etapas e cronograma de execução

As ações desdobradas para alcance das metas são apresentadas a seguir:

### Meta 1: Plano Estratégico para Educação para o Mundo 4.0

O Plano Estratégico para Educação para o Mundo 4.0 deve considerar, fundamentalmente, o contexto político e tecnológico e o alinhamento às diretrizes do MEC/SETEC. Além disso, deve-se estabelecer um propósito para a temática, metas tangíveis e iniciativas consistentes para o alcance dos objetivos. Considerando as diversas abordagens metodológicas de planejamento estratégico, deve-se utilizar a metodologia do Balanced Scorecard – BSC, que é amplamente utilizada na Administração Pública.

Para essa meta foram definidas as seguintes ações:

**Ação 1.1 - Analisar o contexto da educação para o mundo 4.0:** A análise estratégica visa traduzir, por meio de um conjunto de ferramentas, o contexto organizacional nas perspectivas dos ambientes externo e interno e na estratégia e diretrizes atuais ou em

execução. É importante que essa atividade compreenda: entrevista com lideranças e atores importantes na temática; realização de pesquisa ou evento online com atores-chaves sobre a temática; apontar das principais tendências sobre a temática “educação no mundo 4.0”; definir os principais problemas a serem enfrentados.

**Ação 1.2 - Definir objetivos e direcionadores para a Educação para o Mundo 4.0:** A visão e os objetivos sobre a temática serão organizados em um mapa de objetivos. A proposta é que haja dois tipos de objetivos: finalísticos e estruturantes. Os objetivos finalísticos são voltados aos efeitos desejados da educação 4.0 para seu público-alvo e os estruturantes focados na transformação e geração das condições para alcance dos objetivos finalísticos.

**Ação 1.3 - Elaborar plano de metas para a Educação para o Mundo 4.0:** trata-se da definição de indicadores e metas para cada um dos objetivos traçados para a Educação para o Mundo 4.0;

**Ação 1.4 - Elaborar plano de ações para a Educação para o Mundo 4.0:** trata-se de um conjunto de iniciativas a serem implementadas com vistas ao alcance dos objetivos finalísticos e estruturantes projetados. Será definido um conjunto de ações, portfólio de projetos, alinhado aos desafios definidos. Observa-se que devem ser detalhadas até cinco ações (projetos) nesta atividade;

**Ação 1.5 - Elaborar modelo de gestão da estratégia:** o modelo estabelece a forma na qual serão tomadas decisões sobre ACOMPANHAMENTO, CONTROLE, MUDANÇAS E ATUALIZAÇÃO do plano elaborado.

As ações estarão concluídas com a entrega dos seguintes produtos:

**Produto 1.1.1 - Relatório de análise contexto da educação para o mundo 4.0:** O documento deve conter a análise estratégica sobre o contexto da educação para o mundo 4.0. Trata-se da apresentação dos resultados dos trabalhos que permitem uma visão significativa sobre os pontos críticos da temática e possibilitam a formulação de uma estratégia. O relatório deve apresentar a descrição das atividades realizadas, os resultados da análise de tendência, os principais desafios apontados pelas lideranças e os pontos fortes e fracos sobre a temática em estudo.

**Produto 1.2.1 - Relatório contendo o mapa estratégico da Educação para o Mundo 4.0:** Documento que retrata a visão e os objetivos sobre a temática organizados em um mapa de objetivos. A proposta é que haja dois tipos de objetivos: finalísticos e estruturantes. Os objetivos finalísticos são voltados aos efeitos desejados da educação 4.0 para seu público-alvo e os estruturantes focados na transformação e geração das condições para alcance dos objetivos finalísticos. Esses objetivos serão organizados em um diagrama, mapa de estratégico, que representam as conquistas que devem ser perseguidas para a consecução do propósito da Educação para o Mundo 4.0. O relatório deve apresentar a descrição das atividades realizadas e os resultados alcançados.

**Produto 1.3.1 - Relatório contendo o plano de metas para a Educação para o Mundo 4.0:** Documento que apresenta os indicadores e suas respectivas metas definidas para cada objetivo apresentado no mapa estratégico. Os indicadores serão estruturados com base nos seguintes elementos: título do indicador; descrição do indicador; fórmula de cálculo do indicador; polaridade do indicador; fonte de dados do indicador; responsável pelo indicador; e linha de base do indicador. O relatório deve apresentar a descrição das atividades realizadas e os resultados alcançados.

**Produto 1.4.1 - Relatório contendo o plano de ações para a Educação para o Mundo 4.0:** O documento retrata as ações (projetos) organizadas em um portfólio de projetos. O relatório deve apresentar a descrição das atividades realizadas, o portfólio de projetos e os Termos de Abertura dos Projetos.

**Produto 1.5.1 - Relatório contendo o modelo de gestão da estratégia:** Documento que apresenta o modelo definido para acompanhamento da implementação do Planejamento Estratégico para Educação para o Mundo 4.0. O modelo deverá conter as instâncias decisórias e executivas do planejamento estratégico, bem como, o processo que rege esse trabalho. O relatório deve apresentar a descrição das atividades realizadas e os resultados alcançados.

## **Meta 2: Plano Projeto de Boas Práticas para Educação para o Mundo 4.0**

Para essa meta foram definidas as seguintes ações:

**Ação 2.1 - Planejar o projeto de Boas Práticas para Educação para o Mundo 4.0:** envolve a estruturação das ações para implantação do Projeto de Boas Práticas em Educação para o Mundo 4.0, considerando a utilização da metodologia Modelo Lógico (Quadro Lógico); e detalhamento das linhas de ação do projeto (linhas de pesquisa em temas para educação 4.0);

**Ação 2.2 - Selecionar iniciativas (projetos) de boas práticas e equipes:** trata-se da promoção, avaliação e seleção de projetos de boas práticas em educação para o mundo 4.0 e suas respectivas equipes. As iniciativas selecionadas devem estar alinhadas com as diretrizes do MEC e a capacidade de implementação das instituições proponentes. É importante que essa atividade compreenda: avaliação das propostas de projetos considerando seu alinhamento com as linhas de ação e viabilidade técnica da proposta; a seleção das equipes (por projeto) deve considerar o conhecimento técnico específico no tema em desenvolvimento comprovada por experiências em atividades anteriores; e avaliação do perfil comportamental das pessoas envolvidas (equipes dos projetos).

As ações estarão concluídas com a entrega dos seguintes produtos:

**Produto 2.1.1 - Relatório contendo o plano do projeto de Boas Práticas para Educação para o Mundo 4.0:** Documento que apresenta o Plano do Projeto de Boas Práticas para Educação para o Mundo 4.0 detalhado a partir da ferramenta Quadro Lógico (modelo lógico). O projeto deve apresentar os objetivos, metas e ações ou linhas de ações a serem desenvolvidas nas próximas etapas. O relatório deve apresentar a descrição das atividades realizadas e os resultados alcançados.

**Produto 2.2.1 – Relatório com lista de projetos de boas práticas:** Documento que apresenta os projetos selecionados de boa prática em educação para o Mundo 4.0. O relatório deverá conter a descrição do processo seletivo, seus critérios e lista destacando o título do projeto, breve descrição.

**Produto 2.2.2 – Relatório com lista de pessoas selecionadas:** Documento que apresenta os projetos e suas respectivas equipes responsáveis pelo desenvolvimento e implementação da solução (boa prática) em educação para o Mundo 4.0. O relatório deverá conter o nome dos membros da equipe e da instituição educacional foco da intervenção.

**Meta 3: 100 iniciativas de Boas Práticas para Educação para o Mundo 4.0**

Essa meta será desenvolvida por meio de modelo específico de transferência de conhecimento e tecnologia, em que devem ser observadas as seguintes ações:

**Ação 3.1 - Desenvolver Minimum Viabel Product – MVP (fase de design):** para cada iniciativa em produção. Trata-se da exploração de problemas, identificação de soluções, criação e testagem de protótipos e análise financeira das práticas propostas para educação para o mundo 4.0. É importante que essa atividade compreenda: realização de eventos de capacitação online; aplicação prática nos projetos; mentoria individualizada em gestão de projetos; e gestão integrada de todo o portfólio de projetos em boas práticas (100 iniciativas);

**Ação 3.2 - Desenvolver soluções (práticas) em educação para o mundo 4.0 (fase de implementação):** corresponde ao detalhamento técnico das soluções propostas, implementação das ações planejadas em cada iniciativa, comunicação e promoção das soluções, avaliação dos resultados e documentação do processo de desenvolvimento de cada iniciativa. É importante que essa atividade envolva: realização de eventos de capacitação online; aplicação prática nos projetos; mentoria individualizada em gestão de projetos; e gestão integrada de todo o portfólio de projetos em boas práticas (100 iniciativas).

O desenvolvimento de 100 a 130 soluções para Educação no Mundo 4.0 deverá ser organizado por meio de uma ação de qualificação das pessoas selecionadas no processo descrito na Meta 2. Essa qualificação deverá ser ofertada em Plataforma de Ensino a Distância disponibilizada pela empresa contratada e deverá ser organizada em até 10 módulos. Para cada módulo deverá ser entregue relatório, conforme os produtos abaixo:

**Produto 3.1.1. Relatório de realização do Módulo 1:** Apresentação do processo de qualificação, esclarecimentos sobre equipe e papéis a serem desempenhados no processo de desenvolvimento da solução, noções iniciais sobre transferência de conhecimento para projetos.

**Produto 3.1.2. Relatório de realização do Módulo 2:** Desenvolvimento da solução inovadora a partir da aplicação da Metodologia do *Design Tinking*, realizando imersão na experiência dos usuários, de forma a elaborar soluções inovadoras e que atendam as necessidades latentes de mudança no processo de ensino/aprendizagem provocadas pela emergência do Mundo 4.0

**Produto 3.1.3. Relatório de realização do Módulo 3:** Desenvolvimento das habilidades de liderança dos proponentes das soluções inovadoras, preferencialmente por método que trabalhe com *self-awareness* e exercícios práticos para acompanhamento da evolução pessoal.

**Produto 3.1.4. Relatório de realização do Módulo 4:** Desenvolvimento da solução inovadora a partir da aplicação de metodologia de ideação, utilizando da base teórica e empírica do Módulo 2.

**Produto 3.1.5. Relatório de realização do Módulo 5:** Desenvolvimento de um protótipo viável da solução inovadora, pronto para fase de testes e validação.

**Produto 3.2.1. Relatório de realização do Módulo 6:** Estudo da implementação da solução inovadora a partir de aplicação de técnicas de análise financeira.

**Produto 3.2.2. Relatório de realização do Módulo 7:** Testes e validação do protótipo, visando a implementação do produto aos usuários finais.

**Produto 3.2.3. Relatório de realização do Módulo 8:** Estudo da implementação da solução inovadora a partir da aplicação de técnicas de Marketing para comunicação e divulgação.

**Produto 3.2.4. Relatório de realização do Módulo 9:** Desenvolvimento das habilidades de gestão dos proponentes das soluções inovadoras, preferencialmente por método que trabalhe com *self-awareness* e exercícios práticos para acompanhamento da evolução pessoal.

**Produto 3.2.5. Relatório de realização do Módulo 10:** Apresentação dos resultados da implementação da solução inovadora.

**Meta 4: Banco de Boas Práticas em Educação para o Mundo 4.0**

Para essa meta foram definidas as seguintes ações:

**Ação 4.1 - Selecionar e registrar boas práticas em Educação para o Mundo 4.0:** trata-se da definição de critérios e seleção de conjunto de soluções a serem disseminadas em todo sistema educacional;

**Ação 4.2 - Desenvolver sistema de acesso às boas práticas:** criação de um sistema, que possa ser utilizado por diferentes dispositivos, capaz de armazenar e prover informações básicas sobre boas práticas em Educação para o Mundo 4.0. O sistema deve ser desenvolvido com a possibilidade de vinculação às plataformas de comunicação do IFMG e com identidade visual aprovada pelo Instituto.

**Ação 4.3 - Lançar o sistema de boas práticas em Educação para o Mundo 4.0:** concepção, criação e produção de campanha de marketing digital para promoção do APP de Boas Práticas em Educação para o Mundo 4.0. É importante que essa atividade envolva: estratégia de marketing digital; plataforma digital (site) boas práticas em Educação para o Mundo 4.0; desenvolvimento de conteúdos de impulsionamento; e impulsionamento dos conteúdos.

As ações estarão concluídas com a entrega dos seguintes produtos:

**Produto 4.1.1 – Relatório de boas práticas em Educação para o Mundo 4.0 registradas:** Relatório com detalhamento do trabalho e resultados da Seleção e registro de boas práticas em Educação 4.0.

**Produto 4.2.1 - Relatório do sistema de acesso às boas práticas (APP) implementado:** Relatório com detalhamento do trabalho e resultados do Desenvolvimento de sistemas de acesso às boas práticas.

**Produto 4.3.1 - Relatório da campanha de promoção digital do sistema de boas práticas realizada:** Relatório com detalhamento do trabalho e resultados do Lançamento do sistema de boas práticas em educação 4.0.

**Público beneficiário**

Entende-se como público beneficiário:

- Gestores de instituições da área ensino: o projeto se inicia com a elaboração do Plano Estratégico para Educação para o Mundo 4.0, nessa etapa serão envolvidas as lideranças do MEC e gestores da área de ensino, o foco é impactar instituições de ensino básico, técnico e superior;
- Gestores e professores: a implantação do projeto se propõe a desenvolver soluções (práticas) de ensino aplicadas para as tendências do mundo 4.0, esse trabalho deverá focar na experiência e conhecimento no grupo de profissionais (servidores) de instituições de ensino básico, técnico e superior;
- Comunidade escolar / acadêmica: o impacto direto esperado com o projeto são novas práticas de ensino aplicadas na realidade das instituições de ensino, isso significa, que estudantes, professores e gestores serão diretamente beneficiados com seus resultados;
- Sociedade: a última etapa do projeto trata do registro e divulgação, para toda a sociedade, das boas práticas desenvolvidas e experimentadas durante o projeto, o foco é chamar a atenção de toda a sociedade sobre a importância e estratégias para a educação voltada para o mundo 4.0.

Meta	Indicador Físico da Meta		Etapa/Fase	Período de Execução da Etapa	
	Unid. de Medida	Qtd.		Início	Término
1. Plano Estratégico para Educação para o Mundo 4.0	Relatório	5	1.1 Analisar o contexto da educação para o mundo 4.0	Fev/2021	Fev/2021
			1.2 Definir objetivos e direcionadores para a Educação para o Mundo 4.0	Mar/2021	Mar/2021
			1.3 Elaborar plano de metas para a Educação para o Mundo 4.0	Abr/2021	Abr/2021
			1.4 Elaborar plano de ações para a Educação para o Mundo 4.0	Abr/2021	Mai/2021
			1.5 Elaborar modelo de gestão da estratégia	Abr/2021	Mai/2021
2. Plano Projeto de Boas Práticas para Educação para o Mundo 4.0	Relatório	3	2.1 Planejar o projeto de Boas Práticas para Educação para o Mundo 4.0	Mai/2021	Mai/2021
			2.2 Selecionar iniciativas (projetos) de boas práticas e equipes	Jun/2021	Jul/2021
3. 100 iniciativas de Boas Práticas para Educação para o Mundo 4.0	Relatório	10	3.1 Desenvolver Minimum Viabel Product – MVP para cada iniciativa em produção	Ago/2021	Jan/2022
			3.2 Desenvolver novo ativo (solução em educação 4.0)	Fev/2022	Jul/2020
4. Banco de Boas Práticas em Educação para o Mundo 4.0	Relatório	3	4.1 Selecionar e registrar boas práticas em Educação para o Mundo 4.0	Jun/2022	Jun/2022
			4.2 Desenvolver sistema de acesso às boas práticas	Abr/2022	Jul/2022
			4.3 Lançar o sistema de boas práticas em Educação para o Mundo 4.0	Jul/2022	Fev/2023

**3. PLANO DE APLICAÇÃO FINANCEIRO DETALHADO**

DESEMBOLSO IFMG						
Item	Und.	Qtd.	Valor	Valor	Desembolso IFMG	

Natureza de Despesa	Item Especificação			Unit.	Total	Execução Própria	Repasse Fundação
				(R\$)	(R\$)	(R\$)	(R\$)
33903965	1.1.1 Análise contexto da educação para o mundo 4.0	Relatório	01	71.810	71.810	0	71.810
33903965	1.2.1 Mapa estratégico da Educação para o Mundo 4.0	Relatório	01	28.970	28.970	0	28.970
33903965	1.3.1 Plano de metas para a Educação para o Mundo 4.0	Relatório	01	38.950	38.950	0	38.950
33903965	1.4.1 Plano de ações para a Educação para o Mundo 4.0	Relatório	01	73.030	73.030	0	73.030
33903965	1.5.1 Modelo de gestão da estratégia	Relatório	01	17.040	17.040	0	17.040
33903965	Plano do projeto de Boas Práticas para Educação para o Mundo 4.0	Relatório	01	24.800	24.800	0	24.800
33903965	Lista de projetos de boas práticas e Lista de pessoas selecionadas	Relatório	01	98.280	98.280	0	98.280
33903965	Módulo 1	Relatório	01	278.460	278.460	0	278.460
33903965	Módulo 2	Relatório	01	185.640	185.640	0	185.640
33903965	Módulo 3	Relatório	01	185.640	185.640	0	185.640
33903965	Módulo 4	Relatório	01	185.640	185.640	0	185.640
33903965	Módulo 5	Relatório	01	185.640	185.640	0	185.640
33903965	Módulo 6	Relatório	01	185.640	185.640	0	185.640
33903965	Módulo 7	Relatório	01	185.640	185.640	0	185.640
33903965	Módulo 8	Relatório	01	185.640	185.640	0	185.640
33903965	Módulo 9	Relatório	01	185.640	185.640	0	185.640
33903965	Módulo 10	Relatório	01	92.820	92.820	0	92.820
33903965	Seleção de boas práticas em Educação para o Mundo 4.0	Relatório	01	51.800	51.800	0	51.800
33903965	Desenvolvimento do sistema de acesso às boas práticas	Relatório	01	51.800	51.800	0	51.800
33903965	Lançamento do sistema de boas práticas	Relatório	01	51.800	51.800	0	51.800
<b>TOTAL</b>					2.408.380		2.408.380

<b>TOTAL GERAL</b>	2.408.380
--------------------	-----------

#### 4. CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO

IFMG	Valor/Mês (R\$)					
	1º Mês	2º Mês	3º Mês	4º Mês	5º Mês	6º Mês

2.408.380	-	-	-	-	-
<b>7° Mês</b>	<b>8° Mês</b>	<b>9° Mês</b>	<b>10° Mês</b>	<b>11° Mês</b>	<b>12° Mês</b>
-	-	-	-	-	-
<b>13° Mês</b>	<b>14° Mês</b>	<b>15° Mês</b>	<b>16° Mês</b>	<b>17° Mês</b>	<b>18° Mês</b>
-	-	-	-	-	-
<b>19° Mês</b>	<b>20° Mês</b>	<b>21° Mês</b>	<b>22° Mês</b>	<b>23° Mês</b>	<b>24° Mês</b>
-	-	-	-	-	-

## 5. PLANO DE APLICAÇÃO NÃO FINANCEIRO DETALHADO

IFMG					
Item		Und.	Qtd.	Valor Unit.	Valor Total
Natureza de Despesa	Item Especificação			(R\$)	(R\$)
Despesa de pessoal	Servidor professor EBTT doutor (Ref.: D IV-1) para atuar como ponto focal do IFMG no acompanhamento da execução do projeto (10 horas semanais durante todo o projeto)	horas	960	100,00	96.000
Despesa de pessoal	Servidor professor EBTT doutor (Ref.: D IV-1) para organizar o processo seletivo dos proponentes das 100 iniciativas para inovação em educação por um edital do IFMG (20 horas semanais durante o processo seletivo)	horas	160	100,00	16.000
<b>TOTAL</b>					<b>112.000</b>

<b>TOTAL GERAL</b>	112.000
--------------------	---------

## 6. OBRIGAÇÕES DOS PARTICÍPES\*

<p>São obrigações dos partícipes:</p> <p>1) Concedente</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>I. Realizar a acompanhamento da entrega dos produtos previstos no Projeto, prestando contas ao Ministério da Educação nos prazos estabelecidos;</li> <li>II. Realizar o acompanhamento das atividades da empresa selecionada, conferindo e aprovando as entregas previstas no Projeto, em alinhamento com as diretrizes estabelecidas pelo Ministério da Educação.</li> <li>III. Conceder permissão institucional aos servidores selecionadas pela empresa para colaborar em atividades do projeto na execução do Plano Estratégico e no desenvolvimento de soluções inovadoras.</li> <li>IV. Conduzir o processo de seleção de professores de diferentes redes de ensino para apresentar propostas de boas práticas em educação para o mundo 4.0 para serem desenvolvidas conforme metodologia propostas pela empresa selecionada.</li> </ol> <p>2) Conveniente: Fundação de Apoio</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>I. Elaborar, com apoio do IFMG, Termo de Referência para contratação de empresa especializada na elaboração de planos estratégicos e capaz de desenvolver o banco de boas práticas em educação para o mundo 4.0, conforme descrito neste projeto;</li> <li>II. Selecionar a empresa e realizar o repasse de recursos mediante o cronograma de desembolso descrito neste projeto;</li> <li>III. Prestar contas ao IFMG da execução dos recursos deste projeto, conforme instrumento particular celebrado.</li> </ol> <p>3) Outros partícipes: Empresa a ser selecionada para consultoria especializada</p>
--

- I. Participar do processo de seleção para execução das ações descritas nesse projeto;
- II. Responsabilizar-se pela elaboração e entrega de todos os produtos relacionados às Metas 1, 2, 3 e 4 deste projeto;
- III. Atender as diretrizes estabelecidas pelo IFMG e MEC quanto a divulgação dos produtos;

## 7. TITULARIDADE DOS BENS REMANESCENTES\*

O detentor da titularidade dos bens remanescentes deste projeto é/são o(s):

Não há bens remanescentes resultantes desse projeto.

## 8. ASSINATURAS QUE COMPÕEM ESTE DOCUMENTO\*

Belo Horizonte, 30 de novembro de 2020.



Documento assinado eletronicamente por **Fernando Gomes Braga, Pró-Reitor(a) de Pesquisa, Inovação e Pós-Graduação**, em 30/11/2020, às 18:08, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



Documento assinado eletronicamente por **Oiti Jose de Paula, Diretor(a) Geral**, em 30/11/2020, às 18:32, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <https://sei.ifmg.edu.br/consultadocs> informando o código verificador **0699094** e o código CRC **8B231012**.

23208.003817/2020-61

0699094v1